

# TG Motion

verze 4

## Modul Virtuální PLC

### návod k obsluze

**Historie revizí**

<b>datum</b>	<b>verze</b>	<b>popis</b>
10. 1. 2017	1.0	
31. 7. 2017	1.1	upravena typografie

**Obsah**

1. Virtuální PLC .....	4
1.1 Popis Virtuálního PLC .....	4
1.2 Tvorba PLC .....	4
1.3 Vyžadovaný algoritmus PLC .....	4
1.4 Komunikace s PLC .....	5
2. Funkce PLC.....	6
2.1 Obecný popis funkcí.....	6
2.2 Struktura PLC_DATA .....	6
2.3 Funkce podle priority .....	7
2.4 Časová souslednost volání funkcí.....	11
3. Nástroje pro ladění PLC .....	17
3.1 Control Observer .....	17
3.2 Výpisy .....	17
3.3 Oscilloscope .....	17
3.4 Aplikace Windows .....	18

# 1. Virtuální PLC

## 1.1 Popis Virtuálního PLC

Modul Virtuální PLC vykonává uživatelem napsaný PLC program. Ten provádí výpočty, zabezpečuje ovládání servopohonů, načítání a nastavování hodnot vstupů a výstupů a stará se o komunikaci s dalšími periferiemi pouze prostřednictvím sdílené paměti.

Virtuální PLC je z **TG Motion** periodicky volán v intervalu nastaveném v **Cycle\_Time**. Velikost **Cycle\_Time** je definována v souboru **TGMotion4xx.ini**.

Výhodou Virtuálního PLC je jeho rychlost, protože běží přímo ve strojovém kódu CPU.



*Skupiny Servo a I/O unifikují ovládací rozhraní pro různé typy servopohonů a I/O jednotek. Stejný PLC kód lze aplikovat na různé servopohony nebo I/O jednotky. Operativně lze také servopohony nebo I/O jednotky měnit, aniž by se musel PLC kód přepisovat.*

## 1.2 Tvorba PLC

Program PLC je možné vytvářet v obecném vývojovém prostředí, např. Visual Studio, Delphi. Programovací jazyk může být C, C++ a Pascal.

Ve vývojovém prostředí je třeba vytvořit soubor \*.tgm, který musí zveřejnit právě šest funkcí s názvy: **Program\_01**, **Program\_02**, **Program\_03**, **Program\_04**, **Program\_05** a **Program\_Ini**. Uvedené názvy jsou povinné včetně velikosti písmen.

Programový modul \*.tgm nesmí být propojen s jakýmkoli externími moduly či knihovnami DLL, veškerá programová funkčnost (funkce, podprogramy, ...) musí být vytvořena programátorem přímo v modulu. Nesmějí se volat jakékoli funkce API Windows, je zakázáno dynamicky alokovat paměť (funkce **malloc** apod.).



*Všechny dále uvedené příklady zdrojových kódů jsou uváděny pro programovací jazyk C/C++.*

## 1.3 Vyžadovaný algoritmus PLC

Obecný algoritmus PLC vyžaduje následující postup vykonávání, a to přesně v uvedeném pořadí:

### Načtení vstupů

V první fázi je nutné načíst hodnoty registrů všech požadovaných vstupů. A to jak polohy a stavy servopohonů, tak i hodnoty digitálních a analogových vstupů (viz strukturu Servo a strukturu I/O).

### Zpracování hodnot a výpočty

Dalším krokem je zpracování načtených hodnot a výpočty hodnot nových (žádané polohy servopohonů a hodnoty digitálních a analogových výstupů).

### Nastavení výstupů

Posledním krokem je zaslání žádaných poloh servopohonům a nastavení hodnot digitálních a analogových výstupů prostřednictvím zapsání hodnot do příslušných registrů.

## 1.4 Komunikace s PLC

Ostatní komponenty systému **TG Motion** a uživatelské aplikace běžící pod Windows mohou komunikovat s PLC pomocí sdílené paměti **TGM\_Data**. **TG Motion** do ní nijak nezasahuje a její obsah nijak nepřepisuje. Struktura této paměti a její využití je plně v režii programátora PLC.

Velikost sdílené paměti **TGM\_Data** je obvykle 524 288 byte. Skutečnou velikost paměti obsahuje registr **TGM\_System.HEADER.Mem\_Size\_Data**.

Paměť může obsahovat uživatelské registry, data vaček, atd. Nejčastěji je využívána aplikacemi pro vizualizaci běžícími pod Windows.

## 2. Funkce PLC

### 2.1 Obecný popis funkcí

Programovací modul Virtuálního PLC má k dispozici právě 6 funkcí. Ty se liší prioritou provádění a požadavkem na své úplné provedení během jednoho **Cycle\_Time**. Pro správný a bezchybný chod Virtuálního PLC je nutné, aby požadovaný kód byl umístěn v příslušné funkci (viz dále):

- Program\_Ini()** – funkce volaná pouze jednou při spuštění PLC.
- Program\_01()** – nejnižší priorita, volitelná perioda volání.
- Program\_02()** – nižší priorita, volitelná perioda volání.
- Program\_03()** – vyšší priorita, volitelná perioda volání.
- Program\_04()** – nejvyšší priorita, volá se každý Cycle\_Time.
- Program\_05()** – nejvyšší priorita, volá se synchronně s výpočtem poloh interpolátoru (vícekrát během jednoho Cycle\_Time).



Všechny funkce musejí být implementovány, některé nemusejí obsahovat výkonný kód. Vždy je nutné zabezpečit návratovou hodnotu funkce. Viz příklad kódu funkce Program\_02.

### 2.2 Struktura PLC\_DATA

Struktura slouží pro komunikaci mezi **TG Motion** a PLC. **TG Motion** vytvoří 6 instancí struktury **PLC\_DATA**. Každá z 6 funkcí (Program\_01 – Program\_05, Program\_Ini) má právě 1 parametr, ukazatel na strukturu **PLC\_DATA**. Při volání funkce jí **TG Motion** předá ukazatel na jí náležející instanci struktury.

Struktura **PLC\_DATA** obsahuje ukazatele na sdílené paměti a ukazatele na vnitřní diagnostické funkce **TG Motion**.

#### Definice diagnostických funkcí

```
#ifdef __cplusplus
extern "C" {
#endif
    typedef int __cdecl RTWPRINTF_STRING(LPCWSTR strText); // výpis řetězce do konzole
    typedef int __cdecl RTWPRINTF_LONG(LPCWSTR strFormat, long lVal);
    // výpis hodnoty proměnné lVal do konzole
    typedef int __cdecl SWPRINTF(wchar_t *buffer, size_t sizeofBuffer, const wchar_t *strFormat, ...);
    // zápis formátovaného textu do řetězce buffer
    typedef void __cdecl SLEEPFT(PLARGE_INTEGER Pause); // čekání
    typedef BOOL __cdecl CAN_TRANSMIT(ULONG Number, ULONG Id, ULONG Dlc, PCHAR Tx_Data ); // rezervováno
    typedef BOOL __cdecl CAN_TRANSMITREMOTE(ULONG Number, ULONG Id, ULONG Dlc, PCHAR Tx_Data); // rezervováno
    typedef int __cdecl RTWPRINTF_EX(int severity, const wchar_t *strFormat, ...);
    // výpis formátovaného textu do konzole
#ifdef __cplusplus
};
#endif
```

## Ukazatele na diagnostické funkce

```
typedef struct _PLC_IMPORT_FUNCTIONS
{
    RTWPRINTF_STRING    *pRtWprintf_String;
    RTWPRINTF_LONG     *pRtWprintf_Long;
    SWPRINTF           *pswprintf;
    SLEEPFT            *pSleepFt;
    CAN_TRANSMIT       *pCAN_Transmit;
    CAN_TRANSMITREMOTE *pCAN_TransmitRemote;
    RTWPRINTF_EX       *pRtWprintf_Ex;
} PLC_IMPORT_FUNCTIONS;
```

## Vlastní struktura PLC\_DATA

```
typedef struct _PLC_DATA
{
    size_t structSize; // velikost struktury v bytech
    void *PSystem_Memory; // ukazatel na sdílenou paměť TGM_System
    void *PData_Memory; // ukazatel na sdílenou paměť TGM_Data
    void *POsc_Memory; // ukazatel na sdílenou paměť TGM_Oscilloscope
    void *PCam_Memory; // ukazatel na sdílenou paměť TGM_Cam_Profile
    void *PServo_Memory; // ukazatel na sdílenou paměť TGM_Servo
    void *PDio_Memory; // ukazatel na sdílenou paměť TGM_Dio
    void *PInterpolator_Memory; // ukazatel na sdílenou paměť TGM_Interpolator
    void *PPointer_interpolator_params; // ukazatel na sdílenou paměť TGM_InterpolatorWriteMemory
    void *PPointer_interpolator_get_position; // ukazatel na sdílenou paměť TGM_InterpolatorReadMemory
    void *PCNCEX; // ukazatel na sdílenou paměť TGM_CNCEX
    void *PGCode; // ukazatel na sdílenou paměť TGM_GCODE
    void *PReserve3_Memory; // rezervováno
    void *PReserve4_Memory; // rezervováno
    void *PReserve5_Memory; // rezervováno
    void *PRecvDataCan1; // rezervováno
    void *PRecvDataCan2; // rezervováno

    PLC_IMPORT_FUNCTIONS functions; // struktura s ukazateli na diagnostické funkce
} PLC_DATA, *PPLC_DATA;
```

## 2.3 Funkce podle priority

V této kapitole jsou funkce řazeny od nejnižší priority po prioritu nejvyšší. U funkce **Program\_Ini** se o prioritu v pravém slova smyslu nejedná. Tato funkce je volána pouze jednou při spuštění Virtuálního PLC.

### Program\_Ini

Deklarace: `long Program_Ini(PLC_DATA *pData)`

Tato funkce je volána jen jednou, a to při spuštění Virtuálního PLC. Slouží zejména k inicializaci proměnných Virtuálního PLC. Výkonný kód funkce **Program\_Ini** nesmí být prázdný. Délka vykonávání funkce není omezena.



*Při startu Virtuálního PLC (v těle funkce Program\_Ini) je vhodné zkontrolovat verze PLC a TG Motion.*

### Návratové hodnoty funkce

- 0 – chyba (spuštění PLC se zastaví; uživatel musí chybu vyřešit a znovu spustit PLC).
- 1 – funkce proběhla v pořádku.



Při nahrání Virtuálního PLC se neinicizují hodnoty globálních proměnných, nevolají se konstruktory globálních objektů. Inicializaci je nutné provést ve funkci **Program\_Ini**.

### Ukázka zdrojového kódu

```
long Program_Ini(PLC_DATA *pData)
{
    if (pData == NULL || pData->structSize != sizeof(PLC_DATA))    return 0;
    if (pData->functions.pRtWprintf_Long == NULL)                    return 0;
    if (pData->functions.pRtWprintf_String == NULL)                  return 0;
    if (pData->functions.pswprintf == NULL)                          return 0;
    if (pData->functions.pSleepFt == NULL)                           return 0;
    if (pHeader->Compatibility_Id != ID_COMPATIBILITY)
    {
        pData->functions.pswprintf(info_ini, SIZE_INFO, L"Error start of PLC PLC_COMPABILITY_ID = %d
TGM_COMPABILITY_ID = %d \n", ID_COMPATIBILITY, pHeader->Compatibility_Id);
        pData->functions.pRtWprintf_String(info_ini);
        return 0;
    }

    //***** Update PLC Version *****
    Verze_PLC = Get_Version(PLC_VERSION);

    //*****

    return 1;
}
```

### Program\_01

Deklarace: long Program\_01(PLC\_DATA \*pData)

Funkce je z **TG Motion** volána s periodou danou v konfiguračním souboru **TGMotion4xx.ini**. Perioda je definována položkou **Cycle\_Time\_Program\_01**, její hodnota se pohybuje v rozmezí 100–10 000 µs (horní hranice není omezena). Délka vykonávání funkce by neměla přesáhnout 20 % **Cycle\_Time\_Program\_01**, aby zbyl čas na vykonání funkcí **Program\_02** a **Program\_03**.

Tato funkce se nejčastěji používá pro základní obsluhu zařízení, která nemusejí být obsluhována pravidelně každý **Cycle\_Time**.

Funkce **Program\_01** má nejnižší prioritu a kdykoli může být přerušena funkcemi **Program\_02**, **Program\_03**, **Program\_04** a **Program\_05**.

### Program\_02

Deklarace: long Program\_02(PLC\_DATA \*pData)

Funkce je z **TG Motion** volána s periodou danou v konfiguračním souboru **TGMotion4xx.ini**. Perioda je definována položkou **Cycle\_Time\_Program\_02**, její hodnota se pohybuje v rozmezí 100–10 000 µs (horní hranice není omezena). Délka vykonávání funkce by neměla přesáhnout 20 % **Cycle\_Time\_Program\_02**, aby zbyl čas na vykonání funkcí **Program\_01** a **Program\_03**.

Tato funkce se většinou implementuje jako prázdná funkce.

Funkce **Program\_02** má nízkou prioritu a může být kdykoli přerušena funkcemi **Program\_03**, **Program\_04** a **Program\_05**.



**Ukázka zdrojového kódu**

```
long Program_02(PLC_DATA *pData)
{
    return 1;
}
```

**Program\_03**

Deklarace: long Program\_03(PLC\_DATA \*pData)

Funkce je z **TG Motion** volána s periodou danou v konfiguračním souboru **TGMotion4xx.ini**. Perioda je definována položkou **Cycle\_Time\_Program\_03**, její hodnota se obvykle pohybuje v rozmezí 100–10 000 µs (horní hranice není omezena). Délka vykonávání funkce by neměla přesáhnout 20 % **Cycle\_Time\_Program\_03**, aby zbyl čas na vykonání funkcí **Program\_01** a **Program\_02**.

Tato funkce se většinou implementuje jako prázdná funkce.

Funkce **Program\_03** má střední prioritu a může být kdykoli přerušena pouze funkcemi **Program\_04** a **Program\_05**.

**Ukázka zdrojového kódu**

```
long Program_03(PLC_DATA *pData)
{
    return 1;
}
```

**Program\_04**

Deklarace: long Program\_04(PLC\_DATA \*pData)

Funkce je z **TG Motion** volána synchronně s komunikací v rámci **Cycle\_Time**, tedy jednou během každého **Cycle\_Time**. Ten je definován v souboru **TGMotion4xx.ini** položkou **Cycle\_Time** (250 µs, 500 µs, 1000 µs).

Funkce **Program\_04** se nejčastěji používá pro modifikaci žádané polohy servopohonů a obsluhu I/O jednotek. Má nejvyšší prioritu (stejně jako funkce **Program\_05**) a vždy se vykoná celá bez přerušení.

Délka vykonávání funkce **Program\_04** nesmí přesáhnout 10 % **Cycle\_Time**, aby byla zabezpečena časová přesnost komunikace se servopohony a I/O jednotkami.



*Ve funkci **Program\_04** nesmí být volána funkce **SleepFt**.*

**Program\_05**

Deklarace: long Program\_05(PLC\_DATA \*pData)

Funkce je z **TG Motion** volána synchronně s interpolátorem, tedy několikrát během každého **Cycle\_Time**.

Funkce **Program\_05** se nejčastěji používá pro modifikaci polohy vypočtené modulem interpolátoru. Má nejvyšší prioritu (stejně jako funkce **Program\_04**) a vždy se vykoná celá bez přerušení.

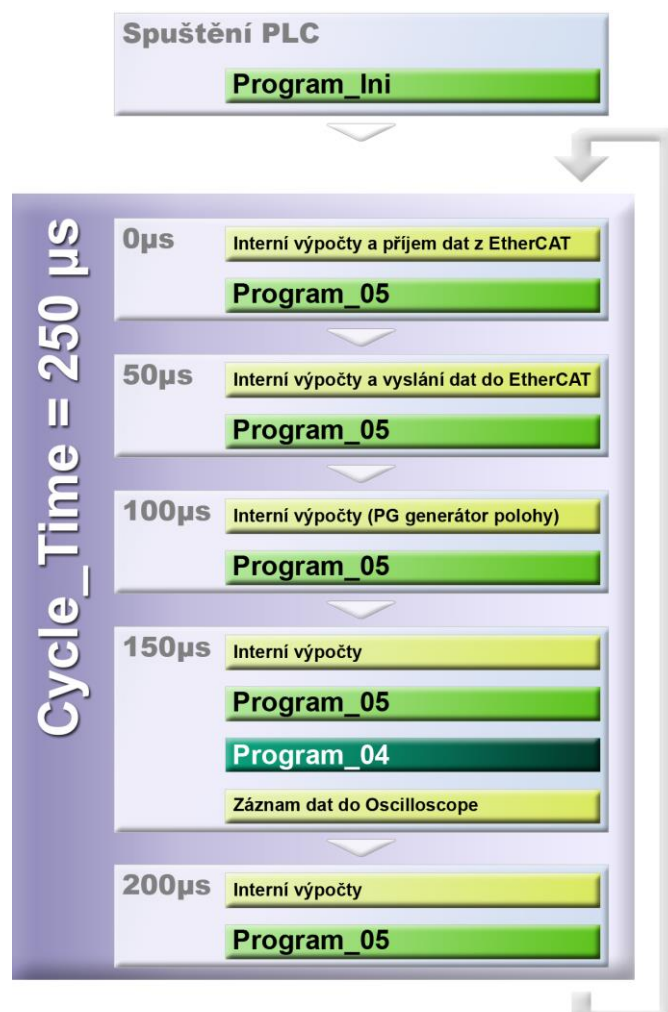
Délka vykonávání funkce **Program\_05** nesmí přesáhnout 10  $\mu$ s, aby byla zabezpečena časová přesnost komunikace se servopohony a I/O jednotkami.



*Ve funkci **Program\_05** nesmí být volána funkce **SleepFt**.*

## 2.4 Časová souslednost volání funkcí

Cycle\_Time = 250  $\mu$ s



Obr. Algoritmus vykonávání PLC pro Cycle\_Time = 250  $\mu$ s

Po spuštění PLC a úspěšném vykonání funkce **Program\_Ini** se spustí cyklické volání smyčky trvající 250  $\mu$ s. Ta je rovnoměrně rozdělena na 5 stejných časových úseků volaných pravidelně každých 50  $\mu$ s.

### Čas 0 $\mu$ s

Provedou se potřebné interní výpočty a přijmou se data z EtherCAT. Poté se zavolá funkce **Program\_05**, která se vykoná celá bez přerušení.

### Čas 50 $\mu$ s

Provedou se potřebné interní výpočty a pošlou se data do EtherCAT. Poté se zavolá funkce **Program\_05**, která se vykoná celá bez přerušení.

### Čas 100 $\mu$ s

Provedou se potřebné interní výpočty a vypočtou se data žádané polohy pomocí PG generátorů. Poté se zavolá funkce **Program\_05**, která se vykoná celá bez přerušení.

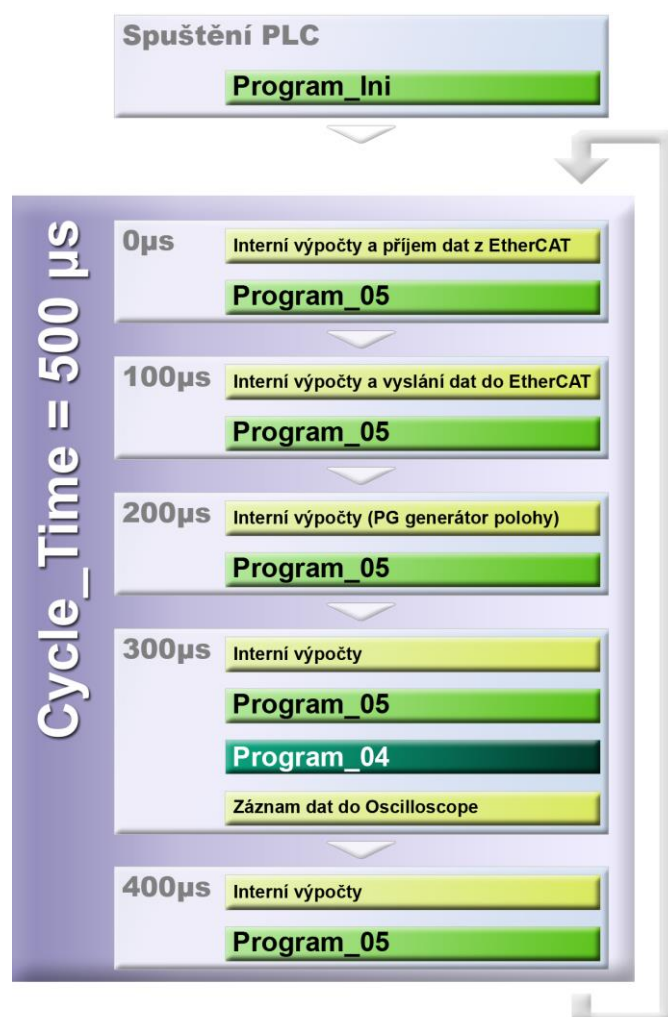
**Čas 150  $\mu$ s**

Provedou se potřebné interní výpočty a zavolá se funkce **Program\_05**, která se vykoná celá bez přerušení. Poté se zavolá funkce **Program\_04**, která se také vykoná celá bez přerušení. Nakonec se zaznamenají všechna data potřebná pro Oscilloscope.

**Čas 200  $\mu$ s**

Provedou se potřebné interní výpočty a zavolá se funkce **Program\_05**, která se vykoná celá bez přerušení.

Pokud je během kteréhokoli cyklu volná výpočetní kapacita, jsou v případě potřeby obsluhovány funkce **Program\_01**, **Program\_02** a **Program\_03**.

Cycle\_Time = 500  $\mu$ s

 Obr. Algoritmus vykonávání PLC pro Cycle\_Time = 500  $\mu$ s

Po spuštění PLC a úspěšném vykonání funkce **Program\_Ini** se spustí cyklické volání smyčky trvající 500  $\mu$ s. Ta je rovnoměrně rozdělena na 5 stejných časových úseků volaných pravidelně každých 100  $\mu$ s.

#### Čas 0 $\mu$ s

Provedou se potřebné interní výpočty a přijmou se data z EtherCAT. Poté se zavolá funkce **Program\_05**, která se vykoná celá bez přerušení.

#### Čas 100 $\mu$ s

Provedou se potřebné interní výpočty a pošlou se data do EtherCAT. Poté se zavolá funkce **Program\_05**, která se vykoná celá bez přerušení.

#### Čas 200 $\mu$ s

Provedou se potřebné interní výpočty a vypočtou se data žádané polohy pomocí PG generátorů. Poté se zavolá funkce **Program\_05**, která se vykoná celá bez přerušení.

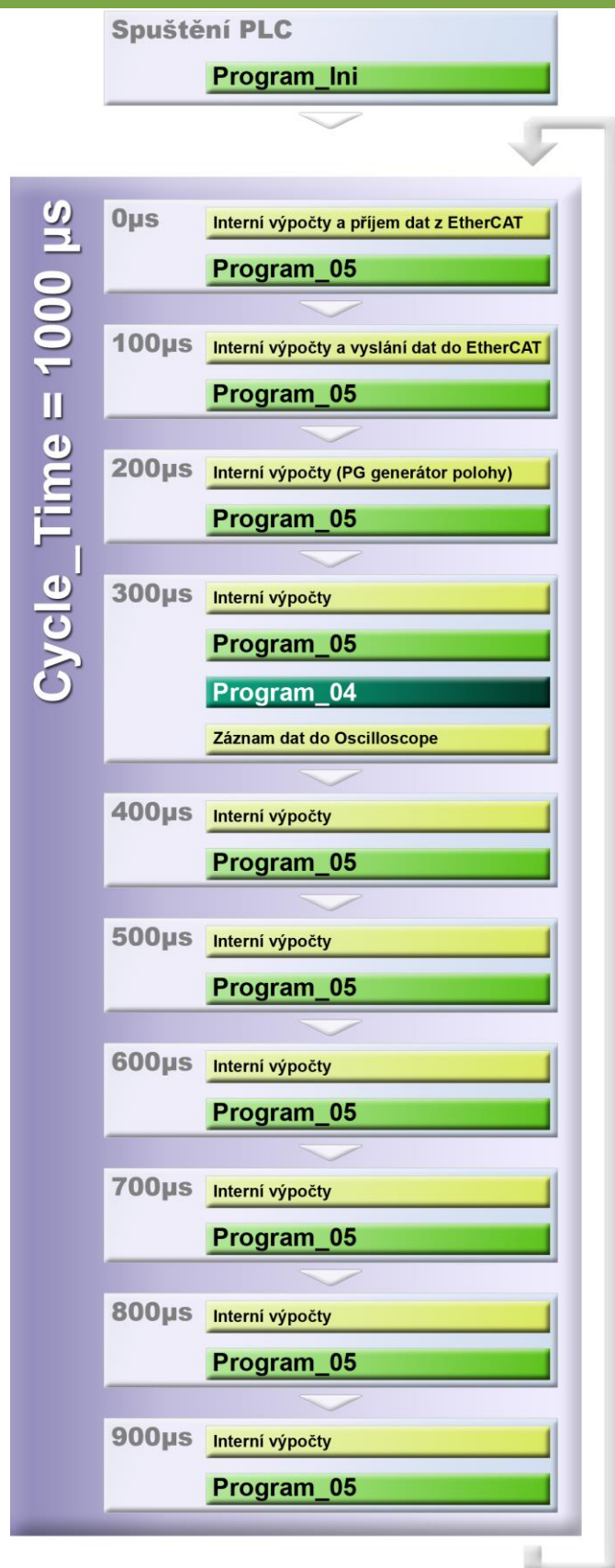
#### Čas 300 $\mu$ s

Provedou se potřebné interní výpočty a zavolá se funkce **Program\_05**, která se vykoná celá bez přerušení. Poté se zavolá funkce **Program\_04**, která se také vykoná celá bez přerušení. Nakonec se zaznamenají všechna data potřebná pro Oscilloscope.

**Čas 400  $\mu$ s**

Provedou se potřebné interní výpočty a zavolá se funkce **Program\_05**, která se vykoná celá bez přerušení.

Pokud je během kteréhokoli cyklu volná výpočetní kapacita, jsou v případě potřeby obsluhovány funkce **Program\_01**, **Program\_02** a **Program\_03**.

Cycle\_Time = 1000  $\mu$ s

 Obr. Algoritmus vykonávání PLC pro Cycle\_Time = 1000  $\mu$ s

Po spuštění PLC a úspěšném vykonání funkce **Program\_Ini** se spustí cyklické volání smyčky trvající 1000  $\mu$ s. Ta je rovnoměrně rozdělena na 10 stejných časových úseků volaných pravidelně každých 100  $\mu$ s.

**Čas 0  $\mu$ s**

Provedou se potřebné interní výpočty a přijmou se data z EtherCAT. Poté se zavolá funkce **Program\_05**, která se vykoná celá bez přerušení.

**Čas 100  $\mu$ s**

Provedou se potřebné interní výpočty a pošlou se data do EtherCAT. Poté se zavolá funkce **Program\_05**, která se vykoná celá bez přerušení.

**Čas 200  $\mu$ s**

Provedou se potřebné interní výpočty a vypočtou se data žádané polohy pomocí PG generátorů. Poté se zavolá funkce **Program\_05**, která se vykoná celá bez přerušení.

**Čas 300  $\mu$ s**

Provedou se potřebné interní výpočty a zavolá se funkce **Program\_05**, která se vykoná celá bez přerušení. Poté se zavolá funkce **Program\_04**, která se také vykoná celá bez přerušení. Nakonec se zaznamenají všechna data potřebná pro Oscilloscope.

**Čas 400  $\mu$ s, 500  $\mu$ s, 600  $\mu$ s, 700  $\mu$ s, 800  $\mu$ s, 900  $\mu$ s**

Ve všech těchto časových úsecích se provedou potřebné interní výpočty a zavolá se funkce **Program\_05**, která se vykoná celá bez přerušení.

Pokud je během kteréhokoli cyklu volná výpočetní kapacita, jsou v případě potřeby obsluhovány funkce **Program\_01**, **Program\_02** a **Program\_03**.



## 3. Nástroje pro ladění PLC

### 3.1 Control Observer

Hlavním nástrojem pro ladění Virtuálního PLC z prostředí Windows je Control Observer. Je dodáván se systémem **TG Motion**.

Jedná se o soubor utilit vyvinutý pro diagnostiku systému **TG Motion**, odlaďování PLC a obslužných Windows aplikací. Control Observer obsahuje nástroje pro přímé testování a ovládání servopohonů, načtení a spuštění PLC kódu a zobrazení parametrů systémového časovače. Další skupina utilit slouží k zobrazování, sledování, či změně zvolených registrů sdílené paměti.

Control Observer je samostatně spustitelný program **Control\_Observer\_II.exe** bez nutnosti instalace, který se dodává s 3 knihovnamí:

**TGM\_Comm\_Int\_2.dll** – zabezpečuje komunikaci s TG Motion běžícím na stejném počítači.

**TGM\_Mini.dll** – obsluhuje **TG Motion** běžící v TGMmini.

**TGM\_Remote.dll** – umožňuje spojení pomocí sítě LAN s TG Motion běžícím na jiném počítači.



*Pro přístup k datům sdílené paměti TGM\_Data slouží v utilitě Select Registers záložka Free Registers, typ paměti DAT.*

#### Součásti Control Observeru

**Servo Tester** – utilita k testování a ovládání servopohonů.

**PLC Loader** – slouží k načtení PLC a jeho spuštění.

**System Timer** – zobrazuje aktuální vytížení CPU jednotlivými procesy TG Motion.

**Oscilloscope** – slouží ke grafickému zobrazování hodnot vybraných registrů v závislosti na čase.

**Graphic Viewer** – používá se ke grafickému zobrazení kontinuální řady vybraných registrů.



*Pro podrobnější popis viz kapitolu Control Observer.*

### 3.2 Výpisy

Pro výpisy do konzole RTX Server se používají diagnostické funkce ze struktury **PLC\_DATA**. Jedná se o 3 typy diagnostických funkcí:

– výpis řetězce do konzole

– výpis hodnoty proměnné **lVal** (hodnota typu long) do konzole

– výpis formátovaného textu do konzole

### 3.3 Oscilloscope

Oscilloscope je samostatná utilita běžící v **TG Motion**. Slouží k zachycení hodnot požadovaných registrů v přesném časovém intervalu **Cycle\_Time** a jejich ukládání do sdílené paměti **TGM\_Oscilloscope**. To se děje ihned po vykonání funkce **Program\_04**.

O zobrazení zachycených dat a nastavení parametrů ovlivňujících zaznamenávání hodnot se stará utilita Oscilloscope v Control Observeru.



*Pro podrobnější popis viz kapitolu Oscilloscope.*

### 3.4 Aplikace Windows

Přístup do sdílených pamětí mají také aplikace běžící pod operačním systémem Windows. Jejich prostřednictvím lze číst hodnoty registrů, případně je i měnit.



**TG Motion** běží v *real-time prostředí, tedy s vyšší prioritou, než mají procesy běžící pod systémem Windows. Z Windows aplikací tedy nelze zajistit bezeztrátové zachycení všech potřebných hodnot, případně operativní reakci na nastalé situace.*